任天堂 ファミリーコンピュータ™

取扱説明書



グレートタンク
GREAT TANK

SFX－TV

このたびは、SNKのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「**グレートタンク**」(SFX-TV) をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「**グレートタンク**」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管等また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
- ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

STORY

ヨーロッパ戦線も終結に差し迫ったころ、連合軍はドイツの首都ベルリンに、謎の巨大頭脳、「THINK・TANK」が建造されていることを知った。今や崩壊寸前のドイツ帝国に君臨しているのは、この巨大頭脳だったのである。
そこで連合軍司令官アイゼンハワーは、ロッキーの山奥から歴戦の勇士を呼んだ。その名は、ラルフ・ジョーンズ!!
彼は、「ノルマンディーに先行上陸せよ。」という命令だけで単身、敵のまっただ中におもむいて行ったのである。
しかし、その頃敵が多数の新兵器を投入して待ちかまえていることなどは、彼には知るよしもなかったのであった…。

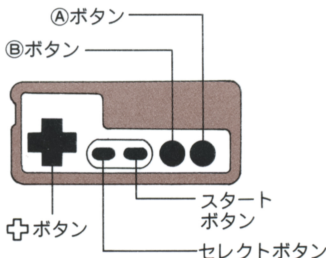


遊び方

ラルフの乗ったTANKを操作して敵中を突破し、最終目標の総本部に向かってください。

また、このゲームには、途中何箇所かに分岐点がでてきます。各方面に数々の新兵器が待ちかまえていますので色々なコースにチャレンジしてみてください。

コントローラー



操作方法

●ゲームスタート
タイトル画面が出ている間に、スタートボタンを押してください。

●移　動
✚ボタンで自由に移動することができます。

●主砲の発射
Aボタンで主砲を射つことができます。

●砲塔の旋回
Bボタンを押しながら✚ボタンを操作することにより、砲塔の角度を自由に変えることができます。

●機銃の発射
Bボタンを押すと、機銃を発射することができます。(機銃発射時に✚ボタンを操作すると、砲塔も旋回します。)

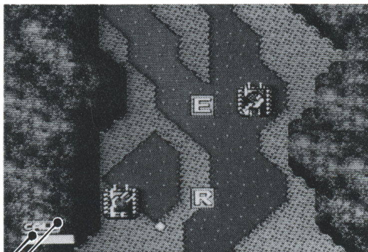
●ポーズ機能
ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームを一時中断することができます。

●セレクトボタン
サブ画面や、通信画面に移動するときに使用します。

＊このゲームはコントローラーⅡは使用しません。

画面の説明

●ゲーム画面について
実際にゲームを行なう画面です。エネルギーの量、通信の入電などに注意してください。



●コールサイン

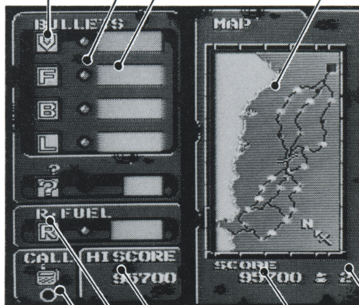
情報通信が入ってきた時、呼び出し音と一緒にコールサインが点滅します。

●エネルギーゲージ

ゲージ内に赤色で表示されているのが主人公のエネルギーです。
エネルギーをすべて使い果たした時点で、ＴＡＮＫを一台失います。

サブ画面

主人公に関するデータをひとまとめにしてあるのがサブ画面です。ゲーム中に自分の位置を知りたい時や、アイテム等を使用したい時は、サブ画面に切り変えてください。





サブ画面の使用法

● **サブ画面について**

セレクトボタンを押すと、サブ画面を見ることができます。画面にはアイテム表示、マップ表示、点数、プレイヤー残機数などの表示がされています。ゲーム面にもどりたい時は、再度セレクトボタンを押してください。

● **アイテム表示部**

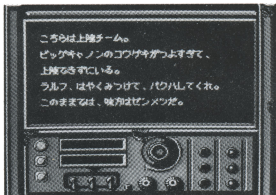
アイテム表示部には、アイテム類が管理されています。
それらの能力を使用したい時は、✚ボタンでカーソルを動かして選び、Aボタンで決定します。

● **マップ表示部**

主人公の現在位置を地図上に示します。



受信機の使い方



受信機は唯一最初から持っているアイテムです。これを使用することにより、数々の情報を入手することが出来ます。

●受信機の使い方

1）ゲーム中に通信が入った時、画面の左角にコールサインが表示され、信号音が鳴って知らせてきます。
2）サブ画面に移り、カーソルを受信機に合わせてからＡボタンを押すと、受信画面に入ることが出来ます。
3）受信画面に入ると情報を聞くことが出来ます。くり返し、聞きたい時はＡボタンを押して下さい。
4）セレクトボタンを押すと、ゲーム面に戻ります。

＊一度ゲーム面に戻ると、同じ情報を繰返し聞くことは出来ません。
＊捕虜を助けた時、主人公が全滅した時等は、自動的に通信画面に入ります。

●情報について

このゲームは、通信で得られるもの、助けだした仲間から得られるものの２種類の情報源があります。



アイテムの説明

●アイテムはとても便利
アイテムは主人公にとって、大変、力強い味方となります。アイテムは、サブ画面のゲージがいっぱいになるまで続けて取ることができ、そのまま保存することが可能です。

●有効に使用しよう
アイテムはそれぞれ違った能力を持っています。また、それらを組み合わせて使用するとさらに強力な力となります。敵の強さに合わせて、有効に使用しましょう。

●アイテムの種類
アイテムには弾薬系、エネルギー系、通信系の３種類があります。
通信系アイテムは最初から持っています。

弾薬系アイテム



連射弾
連射ができます。



撤甲弾(貫通弾)
貫通力が増します。





炸裂弾

爆発が大きくなります。



長距離弾

射程距離が長くなります。



?

どうやら敵軍の新型弾薬の様です。
全部で3発しか持てませんが、威力は強力な様です。

「?」アイテムと、他の弾薬の組み合わせはできません。

エネルギー系アイテム



エネルギー

エネルギーが補充できます。



リザーブ・エネルギー

予備のエネルギーが持てます。

通信系アイテム



受信機

情報を聞くことができます。



敵のキャラクター


兵士


「ブルーノ」軽戦車

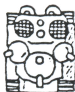

「ワルター」
中戦車


士官


「グスタフ」
中戦車

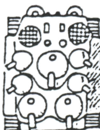

「バックハウス」
重戦車


兵士

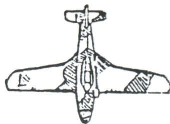

多砲塔重戦車
「キマイラ」


装甲列車
「J型」

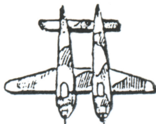

装甲車
「プーマ」


超重多砲塔戦車
「ケーニクス・キマイラ」


装甲列車
「R型」


「メッチャーシュミ109K」
戦闘機


「ユンケルJU88R-1」
戦闘爆撃機


試作双胴爆撃機
「ハーン」

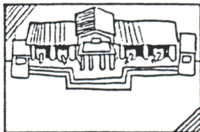

トーチカ砲

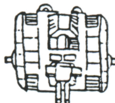
これが敵の総機甲軍団だ
まだまだ新兵器が登場するぞ!!


補りょ
(中に味方のスパイもいる)


「V-Ⅱミサイル」


「フルトヴェングラー」級
戦闘潜水艦


「総司令部」


「シンク・タンク本体」

コンテニューモード



ゲームが1クール終了するたびに、コンテニューモードに入ります。カーソルを動かし、YES NOを選んでください。

●YESの場合

コンテニューできます。

●NOの場合

この回のゲームは終了します。

■パスワードについて

コンテニューモードに入ると、一緒にパスワードの数字も表示されます。次回も同じ場所からプレイしたい場合は、この数字をメモしておくようにしましょう。

パスワードの入力方法

1）タイトル面で「PASSWORD」を選んでください。
2）メモしておいたパスワード数字を記入してください。
3）前回と同じ場所からコンテニューできます。

この「GREATTANK™」は、1985年にSNKCORP.が業務用として発表した「TANK」(海外版はTNK・Ⅲ)を基に、新たなる要素を加えて開発したファミリー・コンピューター用ゲームカセットです。さらにグレードアップした内容をお楽しみ下さい。

SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ

大 阪 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007
東 京 支 店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
TEL.03-865-9433